Variáveis e Tipos com JavaScript

Atribuindo Valores

|  |  |
| --- | --- |
| Case Type | Exemplos |
| Original Variable as String | Some awesome var |
| Camel Case | someAwesomeVar |
| Snake Case | some\_awesome\_var |
| Kebab Case | some-awesome-var |
| Pascal Case | SomeAwesomeVar |
| Upper Case Snake Case | SOME\_AWESOME\_VAR |

Variáveis

Hoisting

O código JavaScript é executado em duas fases. Primeiro, é feito o parsing, em que são vasculhadas declarações de variáveis, funções e parâmetros. Só depois é feito a execução de fato.

O efeito disso é que é como se as declarações de variáveis fossem levantadas para o topo da função ou arquivo em que estão definidas. O nome chique para esse levantamento é variable hoisting. Coisa parecida é feita com funções...

num = 6; Inicializa

var num; Declara

var num = 6; Inicializa e Declara

var = Scope global

let = scope de bloco

Escopos diferentes

Hoisting

Redeclaração

Reatribuição

Declaradas em camelCase

const = Escopo de bloco

Declarada em SNAKE\_UPPER\_CASE

Não faz hoisting

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | var | const | let |
| escopo | Global ou local | bloco | bloco |
| redeclarar | sim | não | não |
| reatribuir | sim | não | sim |
| hoisting | sim | não | não |

Estrutura de Dados

JavaScript é uma linguagem de tipagem dinâmica.

Ou seja, antes de declarar um valor, você não especifica o **tipo** dele.

Typeof variável | serve para Mostar qual o tipo da sua variável.

Tipos de Dados

Tipos Primitivos

* Números
* Strings
* Booleanos
* Null
* Undefined

Tipos Não Primitivos

* Objetos
* Arrays

Tipos

Srings

Concatenação

nome.concat(sobrenome)

ou usar o mais + nome + “ ” + sobrenome

para imprimir aspas é necessário uso de barra “\””

quebra de linha \nInterpolação: templete string `${nome} ${sobrenome}` colocar variáveis dentro de strings